

番号	項目	日付
1	1回目 GW企画 1回目 プログラムの第一歩	
2	2回目 GW企画 2回目 クラスの作成を通してJavaを学ぼう	
3	3回目 GW企画 3回目 ERDで学ぶDB設計	
4	4回目 GW企画 4回目 ERDからクラスを作成しよう	
5	5回目 GW企画 5回目 ERDからクラスへ ロジッククラス作成	
6	6回目 GW企画 6回目 ERDからオブジェクト指向に対応	
7	7回目 GW企画 7回目 まとめとして	

番号	項目名	日付
1	1-1. プログラムとは	
2	1-2. Javaとは	
3	1-3. プログラミング規則とJava主義	
4	1-4. ダウンロード及びインストール	
5	1-5. Java環境の設定	
6	1-6. Javaを動かしてみる	

番号	項目名	日付
7	2-1. オブジェクト指向って何？	
8	2-2. クラスを学ぼう	
9	2-3. クラスをインスタンス化って？	

番号	項目名	日付
10	3-1-1. ERDとは何か	
11	3-1-2. 文章の把握	
12	3-1-3. 文章から情報を抽出	
13	3-1-4. 第一正規化	
14	3-1-5. 第二正規化	
15	3-1-6. 第三正規化	
16	3-1-7. ERD	

番号	項目名	日付
17	4-1. ERDからクラスへ	
18	4-2. インタフェースの作成	
19	4-3. モデルの作成	
20	4-4. サンプルの作成	

番号	項目名	日付
21	5-1-1. 長いソースを理解するには	
22	5-1-2. リスト	
23	5-1-3. if文	
24	5-1-4. for文	
25	5-2-1. サンプルソース	

番号	項目名	日付
26	6-1. インタフェースソース	
27	6-2. モデルソース	
28	6-3. ソースの解説	
29	6-4. サンプルソース	
30	6-5. オブジェクト指向に対応して	

番号	項目名	日付
31	7-1-1. 「HelloWorld」出力の壁	
32	7-1-2. 言語特有の壁	
33	7-1-3. 30行「50行」の壁	
34	7-2. 今後の勉強について(入門者から初心者へ中級者を目指して)	